CHIRURGIE

Les opérations chirurgicales testeront vos aptitudes et votre polyvalence en vous présentant une gamme d'outils à utiliser pour soigner différents types de blessures.

CR-S01
Ce jeune chirurgien a semble-t-il été impliqué dans une attaque biochimique sur l'Université de Cumberland. La tragédie, qui a tué de nombreuses personnes, lui a fait perdre la mémoire, mais non ses impressionnantes habiletés chirurgicales. Alors qu'il purgeait une peine de 250 ans pour une atrocité qu'il ne se rappelle pas avoir commise, il a été approché par le gouvernement avec une offre inusitée : effectuer des chirurgies difficiles en échange du rachat du temps de sa peine. En proie à la culpabilité associée à son apparente absence de compassion au moment de l'attaque, pour se racheter, il consacre désormais sa vie à aider les autres.

Nunchuk	
Levier de contrôle	Pour sélectionner les outils de la palette d'outils
Bouton Z	Utilisé pour le défibrillateur avec le bouton B
Bouton C	Non utilisé

Manette Wii Remote	
Pointeur	Pour viser là où vous voulez utiliser l'outil sélectionné
+Tablette de contrôle	Non utilisé
Bouton A	Pour utiliser l'outil actuellement sélectionné
Bouton B	Pour utiliser l'outil actuellement sélectionné; également utilisé pour le défibrillateur avec le bouton Z
Bouton +	Pour faire une pause pendant l'opération; et pour ouvrir le menu redémarrer / quitter
Bouton	Pour sauter automatiquement le texte associé à un événement qui est présenté durant une opération
Bouton 1	Non utilisé
Bouton 2	Non utilisé

Défibrillateur – Surveillez la jauge qui se déplace à travers l'écran et lorsqu'elle se trouve dans la zone verte, appuyez sur les boutons Z et B simultanément afin d'activer le défibrillateur.

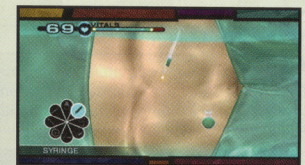
CR-S01

L'objectif

L'objectif de la partie Chirurgie du jeu consiste à traiter les zones affectées des patients en maniant avec adresse les outils chirurgicaux tout en gardant stables les signes vitaux des patients. Si les signes vitaux du patient tombent à zéro, l'opération a échoué, ce qui entraîne la fin de la partie.

La palette d'outils indique lequel des outils parmi les huit outils principaux disponibles est employé à ce moment. Pour sélectionner un outil, inclinez le levier de contrôle dans la direction indiquée par la palette d'outils. Les zones affectées sont marquées par des icônes indiquant l'outil requis pour la situation en question; sélectionnez l'outil illustré sur l'icône et traitez la zone en conséquence.

Seringue

Pour remplir la seringue, indiquez le flacon de médicament et tenez le bouton A enfoncé. Pour procéder à l'injection, indiquez la cible alors que la seringue contient le médicament et tenez le bouton A enfoncé.

Sutures

Pour suturer une plaie fermée, tenez le bouton A enfoncé et tracez un motif en zigzag sur la plaie. Il n'y a aucune ligne-guide à suivre ici, mais l'écart entre les points de suture et votre précision auront un effet sur votre pointage.

Drain

Pour drainer les fluides, indiquez l'aire cible et appuyez sur le bouton A.